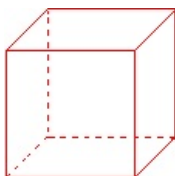


Fiche

• Carte d'identité du cube

Le cube possède :

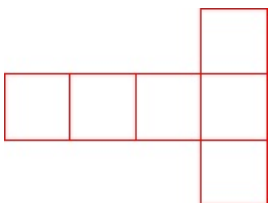
- **6 faces** carrées superposables,
- **12 arêtes** de même longueur (les côtés des carrés),
- **8 sommets**.



Construction d'un cube

Il faut réaliser un patron sur lequel sont dessinés 6 carrés identiques correspondant aux 6 faces.

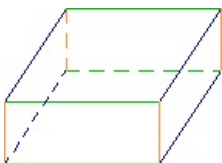
Par pliage, on retrouve les 12 arêtes et les 8 sommets.



• Carte d'identité du pavé droit

Le pavé droit ou parallélépipède rectangle possède :

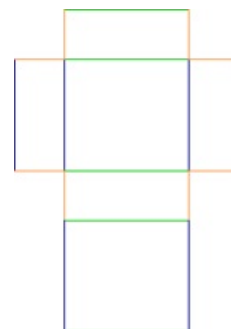
- **6 faces** rectangulaires superposables deux à deux,
- **12 arêtes** (3 fois 4 arêtes de même longueur),
- **8 sommets**.



Construction d'un pavé droit

Il faut réaliser un patron sur lequel sont dessinés 6 rectangles correspondant aux 6 faces.

Par pliage, on retrouve les 12 arêtes et les 8 sommets.

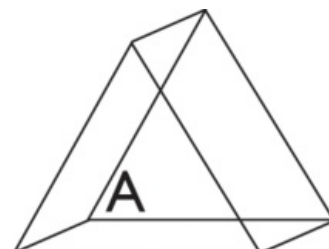


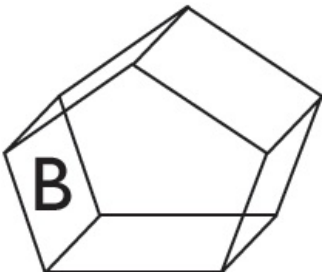
• Carte d'identité du prisme

Le prisme possède :

- **2 faces** en forme de polygones superposables,
- **des faces latérales** rectangulaires (en nombre égal aux côtés des polygones),
- **des sommets et des arêtes**.

Comparons un prisme dont les bases sont des triangles et un prisme dont les bases sont des pentagones.





	Bases	Faces latérales	Arêtes	Sommets
Prisme A	2 triangles	3 rectangles	9	6
Prisme B	2 pentagones	5 rectangles	15	10

• Carte d'identité du cylindre

Le cylindre possède :

2 faces en forme de cercles superposables deux à deux,

1 face rectangulaire.

