

Énoncé

6 points


On donne le programme suivant qui permet de tracer plusieurs triangles équilatéraux de tailles différentes.

Ce programme comporte une variable nommée « côté ». Les longueurs sont données en pixels.

On rappelle que l'instruction :



signifie que l'on se dirige vers la droite.

Numéros d'instruction	Script
1	quand  est cliqué
2	effacer tout
3	aller à x: -200 y: -100
4	s'orienter à 90
5	mettre côté à 100
6	répéter 5 fois
7	triangle
8	avancer de côté
9	ajouter à côté -20



1. Quelles sont les coordonnées du point de départ du tracé ?

Observez le début du script.

2. Combien de triangles sont dessinés par le script ?

Observez la boucle « répéter » du script.

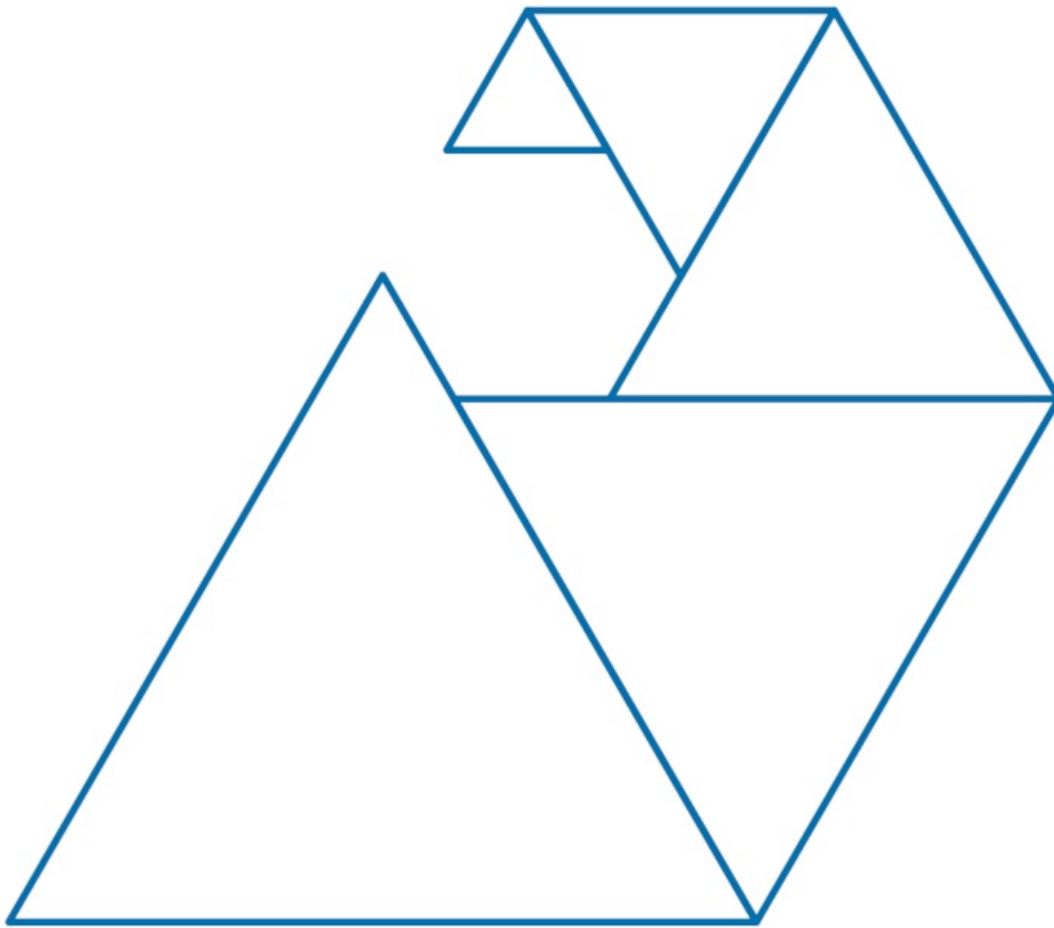
3. a) Quelle est la longueur (en pixels) du côté du deuxième triangle tracé ?

Observez les consignes à propos de la variable « côté » dans le script.

b) Tracer à main levée l'allure de la figure obtenue quand on exécute ce script.

Remarquez qu'il s'agit de tracer 5 triangles côte à côte.

4. On modifie le script initial pour obtenir la figure ci-après.



Indiquer le numéro d'une instruction du script **après laquelle** on peut placer l'instruction :



pour obtenir cette nouvelle figure.

À quel moment du script faut-il demander de « tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre de 60 degrés » ?